



DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL
2009/2010
Bases de la Competición

1º El DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010 es una competición sobre planteamientos y acciones de gestión empresarial, cuya culminación es el proyecto de viabilidad de una idea de negocio, desarrollado por ESIC Business & Marketing School y la Universidad Rey Juan Carlos.

2º El DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010 se orienta básicamente a extender entre los participantes la formación empresarial, en todas sus áreas de decisión y a proporcionar entrenamiento en los procesos de análisis y de toma de decisiones, las cuales tienen una vinculación directa con la asignaturas: **PROYECTO EMPRESARIAL del Ciclo Formativo de Grado Superior Administración y Finanzas; y como apoyo a las de segundo de bachillerato Economía y Organización de Empresas, y Fundamentos de Administración y Gestión.** Todo esto conduce a la clasificación de seis equipos finalistas, aumentando así el interés de la acción formativa.

3º Quienes deseen participar en el DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010 deberán constituir equipos integrados de 2 a 5 personas e inscribirse en la siguiente página Web <http://www.desafio.esic.es/> donde podrán encontrar toda la información referente a la competición. También cada grupo debe nombrar a un coordinador de equipo, siendo éste el único responsable de colgar en la Web el archivo Word o Excel, correspondiente a las decisiones, en coordinación siempre, con los profesores de las asignaturas. (Evidentemente con el consenso de todo el equipo)

4º El período de inscripción en DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010 comprenderá desde el 3 de Noviembre de 2009, al 21 de diciembre de 2009. No obstante, todos los datos de la competición se pueden ver en el calendario que figura en la página Web <http://www.desafio.esic.es/>

5º La Estructura de la competición esta referida a la idea de negocio elegida por cada equipo participante, y donde se valora positivamente los ideas basadas en las Nuevas Tecnologías. Se requiere de los alumnos la toma de decisiones empresariales, tal y como ocurre en la realidad. Además, por tratarse de un Juego de creación y gestión competitivo, los resultados a obtener dependen no sólo de las propias decisiones, sino también del entorno determinado y de las decisiones del resto de equipos participantes.

6º Se denominará EQUIPO a cada grupo de participantes. Cada grupo o idea de negocio participa en todas las distintas fases de la competición, hasta finalizar el plan de idea de negocio.

7º Se establecen dos categorías para los equipos: Por un lado equipos formados por Bachillerato y por otro equipos de Formación Profesional.

8º Toda la información relativa a la competición estará colgada en la página Web <http://www.desafio.esic.es/>. Todos los participantes podrán tener acceso a ella. La competición esta dividida en 3 fases, cada fase consta de unas decisiones que tendrá que tomar el equipo junto al coordinador del mismo. Una vez decididas éstas, será el Coordinador de cada equipo, única y exclusivamente, quien pueda colgarlas en la Web del Desafío, y después de procesarse se pondrán los resultados en la página donde tanto el equipo como los profesores podrán consultarlos.

9º Las fases:

1. La idea empresarial. Su presentación.
2. Definición Del Binomio Producto/Mercado y Plan De Comercialización del Producto/Servicio
3. Aspectos jurídicos-mercantiles, recursos humanos, estudio económico financiero del proyecto de empresa

10º Requerimientos para participar:

- Un ordenador dotado, como mínimo, de:
 - o Windows 98, 2000, XP o superior
 - o Internet
 - o Se visualizan correctamente con Microsoft Internet Explorer 6.0 o superior y Mozilla Firefox 3.0 o superior.
 - o Para trabajar con las plantillas descargables se necesita software compatible con archivos "doc" y "xls" (Microsoft Office recomendado).

11º En el caso de que se tengan peticiones de información o dudas de cualquier tipo, podrán ponerse en contacto entrando en el campo "contacto" que figura en la Web www.desafio.esic.es o enviando un correo a desafio@esic.es

12º El DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010 se iniciará con la inscripción el 26 de Octubre de 2009. Así mismo, **la final se celebrará durante el mes de abril de 2010, con los 6 equipos que hayan obtenido mayor puntuación de las dos categorías establecidas.** La valoración final realizada por el tribunal, compuesto por profesores de ESIC y miembros destacados de las instituciones colaboradoras en el desarrollo de la competición, será individual por equipos.

La defensa del proyecto será en equipo, abierta al público y se tendrán en cuenta la forma y contenidos, el estilo de la presentación, y las respuestas a las preguntas que se planteen. La puntuación obtenida en esta presentación se sumara a la valoración obtenida en el ranking, dando lugar al equipo ganador. Ésta se celebrará en las instalaciones de ESIC en Pozuelo, Avda. Valdenigrales, s/n, 28223 Pozuelo de Alarcón (Madrid). La organización se reserva el derecho a modificar el lugar de la final o a establecer algún tipo de prueba a los finalistas que seria comunicada con tiempo y antelación.

13º En caso de que alguno de los equipos finalistas, residiera fuera de la Comunidad de Madrid, los gastos de alojamiento que se originen en los equipos participantes de la final, correrán a cargo de ESIC. Los ganadores se harán públicos una vez finalizada la etapa final, en un Acto que se celebrará en fecha a concretar, en el Salón de Actos de ESIC, haciendo entrega en ese momento de los premios correspondientes.

14º Se establecen, para cada categoría y como medida de estímulo adicional a la propia formación, los siguientes premios:

PRIMER EQUIPO CLASIFICADO:

Para los alumnos:

Ordenador portátil marca HP, serie 8006es + beca de estudio (10%) para los dos primeros años, de cualquiera de las carreras que se imparten en ESIC.

Para el profesor:

Ordenador portátil marca HP, serie 8006es + Programa de formación no superior a 60 horas para profesionales, del área Executive Education de ESIC.

Para el centro:

Lote de libros.

SEGUNDO EQUIPO CLASIFICADO:

Para los alumnos:

Ordenador portátil HP, serie 8001es+ Beca de estudio (10%), para los dos primeros años, de cualquiera de las carreras que se imparten en ESIC.

Para el profesor:

Ordenador portátil HP, serie 8001es + Programa de formación no superior a 60 horas para profesionales del área Executive Education de ESIC

Para el centro:

- Lote de libros.

- TERCER EQUIPO CLASIFICADO:

Para los alumnos:

Cámara digital marca HP + Beca de estudio 10%, 1º año.

Para el profesor:

- Cámara digital marca HP + Programa de formación no superior a 60 horas para profesionales, del área Executive Education de ESIC

Para el centro:

Lote de libros.

15º Para acceder a los Programas de Formación de ESIC se deberán cumplir los requisitos de admisión establecidos por el Área de Executive Education y que en el momento de realizar la solicitud existan plazas disponibles, debiéndose producir su matrícula en el curso académico 2010/2011.

16º Los organizadores se reservan el derecho a cambiar o incorporar nuevos premios, becas o incentivos, tanto parciales como territoriales, así como la modificación de fechas del calendario tanto en el desarrollo de la competición como en la realización de programas formativos presenciales.

17º Asimismo, todos los miembros de los equipos recibirán un Diploma acreditativo por su participación en el DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010, expedido por ESIC Business & Marketing School.

18º La participación en el DESAFÍO JÚNIOR EMPRESARIAL 2009/2010 supone la aceptación expresa de estas Bases, así como de los criterios técnicos de la programación y proceso del Juego. Las posibles reclamaciones sobre resultados obtenidos por los equipos y sobre su clasificación, se resolverán de modo inapelable por la Dirección de la Competición.

19º Las presentes Bases se encuentran depositadas ante Notario.